



Troféu Galo 2016

Autocross / Kartcross

REGULAMENTO PARTICULAR

15/05/16*

06/08/16*

18/09/16*

Aprovado em 10/05/2016



I - PROGRAMA

SECRETARIADO DA PROVA:

Junto a partida no dia de prova

PUBLICAÇÃO DA LISTA DE INSCRITOS

Dia da Semana	Data	Hora	Local
Segunda-feira	*	24H00	WWW.TEAMBAIA.COM

VERIFICAÇÕES DOCUMENTAIS E TÉCNICAS

Dia da Semana	Data	Mês	Local	Hora
Domingo	*	*	Junto do Local do Evento	07:00-10:00

PUBLICAÇÃO DA LISTA DE PARTICIPANTES ADMITIDOS À PARTIDA

Dia da Semana	Data	Mês	Local	Hora
Domingo	*	*	Secretariado Da Prova	10:20

INÍCIO DA PROVA

Dia da Semana	Data	Mês	Local	Hora
Domingo	*	*	TREINOS LIVRES	10:00
			TREINOS CRONOMETRADOS	11:30
			BRIFING	12:40
			APRESENTAÇÃO AO PÚBLICO	13:00
			1ª SERIE	13:20
			2ª SERIE	15:00
			FINAIS	16:45

LOCAIS E HORAS DE PUBLICAÇÃO DOS RESULTADOS

A classificação final provisória será publicada em:

Dia	Data	Local	Horas
Domingo	*	Secretariado Da Prova	15 minutos após final da Prova

A classificação oficial será publicada em:

Dia	Data	Local	Horas
Domingo	*	Secretariado Da Prova	30 minutos após a Classificação Final Provisória

ENTREGA DE PRÉMIOS

Dia	Data	Local	Horas
Domingo	*	Junto do Parque Fechado	Logo após o terminar de cada classe

QUADROS OFICIAIS DE INFORMAÇÕES

Dia	Data	Mês	Local
Domingo	*	*	Secretariado Da Prova / Próximo do parque de assistência

2 - CONDIÇÕES GERAIS

2.1	Percurso total da prova	ANEXO
2.2	Tipo de piso	100% TERRA

2.3 - O circuito será obrigatoriamente percorrido no sentido oposto aos ponteiros do relógio.

2.4 - O troféu vai decorrer na Pista da Freguesia de Chorrente – Barcelos, ficando salvaguardado que por algum motivo, poderá ter de realizar alguma prova externa, essa mesma de condições iguais ou de grau superior.

2.5 - A grelha de Partida - vai ser da seguinte forma tipo 3x2x3,e assim sucessivamente.

2.6 - Voltas ao circuito por serie 6.

2.7 - Voltas ao circuito nas finais 8.

2.8 - O pole-position - relativamente à grelha de partida, será sempre do lado esquerdo da pista, que corresponde à primeira curva do circuito.

2.9 - Durante a formação da grelha de partida, o semáforo estará com as luzes vermelhas ligadas. Depois dos carros estarem formados na grelha de partida definitiva, e entre os 3 a 5 segundos imediatos se acenderá as luzes verdes do semáforo, dando-se assim início à corrida.

2.10.1 - Partidas falsas - De acordo com o Art. 29 das PERK

2.10.1.1 - Penalização com uma passagem extra à obrigatória na joker lap.

2.10.2 - Grelhas para as 1ª series pelos tempos cronometrados - caso tenhamos por cada divisão mais de uma serie (grelha) ficará com o melhor crono o número 1 da primeira e o segundo tempo o número 1 da segunda e assim sucessivamente.

2.10.3 - Grelhas para as 2ª series - pelos resultados obtidos da primeira, como terminaram como iram partir na grelha.

2.10.4 - A grelha para as finais será obtida através dos pontos obtidos nas mangas, em caso de empate serve de factor de desempate o melhor tempo obtido nos treinos cronometrados.

2.10.5 - O circuito esta preparado com uma joker lap, assim na primeira volta é proibido a sua utilização mas é obrigatório uma passagem pela mesma no decorrer de qualquer manga, treinos, e as finais.

2.10.6 - Treinos cronometrados - a primeira volta é obrigatório a passagem na joker lap, na segunda volta preparação para o tempo que será registado na terceira volta e essa sem joker lap.

2.10.7 - No decorrer de algum dos pontos acima descritos **2.10.5** e **2.10.6** o piloto falhar a passagem na joker lap a sanção aplicada e o último lugar da mesma.

2.10.8 - À saída da Joker Lap, os Concorrentes que circulem na pista principal têm prioridade sobre as viaturas que cumpriram a Joker Lap e estejam a retomar a pista principal.

2.10.9 - O aviso sonoro representa que o piloto tem de se deslocar para a pré-grelha.

2.10.10 - Em cada final serão admitidos um máximo de 10 concorrentes, podendo efectuar-se 2 finais dependendo do número de participantes.

2.10.11 - A fórmula que vai ser utilizada para formar as finais é:

Final A - Entrada directa dos 3 melhores pilotos de cada manga até 3 mangas de cada classe, caso sejam realizadas mais de 3 mangas terão entrada directa apenas 2 pilotos de cada manga.

Final B - Será realizada para encontrar os restantes pilotos para disputarem a Final A (Finalíssima)

2.11.1 - No decorrer de alguma manga ou final os postos de comissários de pista mostraram a bandeira verde fixa, informação que representa que a mesma se encontra desimpedida.

2.11.2 - Bandeira amarela será apresentada de acordo com os Art. 13.7 e 13.8 dar PERK

2.11.3 - Bandeira vermelha apresentada de acordo com o Art. 13.9 das PERK.

2.11.3 - Bandeira preta e branca, o Condutor a quem a for apresentada fica advertido que cometeu alguma infracção em pista.

Um Condutor que já tenha sido advertido com a bandeira preta e branca cometa mais alguma infracção na mesma ou noutra Manga de Qualificação ou Final que justifique nova sanção será mostrada a bandeira preta.

A bandeira preta e branca será mostrada com o número de competição do Condutor.

O incumprimento desta regra implicará a desclassificação.

2.11.4 - Bandeira preta com o número da viatura o Condutor a quem a for apresentada deve no final da mesma volta sair da pista, o incumprimento desta regra implicará a exclusão do evento.

2.11.5 - Bandeira azul informa que o piloto vai ser ultrapassado por uma viatura que o vai dobrar, e obrigatório ceder a passagem.

2.11.6 - Bandeira xadrez informa que se aproxima da linha da meta, após a sua passagem o piloto deve continuar a sua marcha reduzindo a velocidade progressivamente.

3 - VEICULOS E CONCORRENTES ADMITIDOS

3.1 - Veículos

3.1.1 - São admitidas, todas as viaturas que estejam de acordo com as especificações para qualquer Campeonato ou Troféu Nacional de Ralis, Autocross e Kartcross.

3.1.2 - Para as provas de Autocross as viaturas terão de se apresentar em estado de conservação como todos os elementos da mesma nos devidos lugares.

3.1.3 - Obrigações gerais neste tipo de provas: Palas nas rodas de tração.

As viaturas, serão divididas nas seguintes classes:

Classe 1 - Viaturas Kartcross (Motor 600)

Classe 2 - Viaturas Kartcross (Motor acima 601 cc /Tração Total / Protótipos / Diane)

Classe 4 - Viaturas Tracção Dianteira até 1600cc

Classe 5 - Viaturas Tracção Dianteira acima 1600cc

Classe 6 - Viaturas Tracção Traseira

3.1.2 - Caso haja alguma divisão com menos de três participantes, estes passaram a competir juntamente em outra divisão mas com classificação independente.

3.2 - Concorrentes

3.2.1 - Serão admitidos todos os concorrentes que sejam detentores de Carta de Condução, caso não seja possuidor de carta de condução, terá de apresentar um documento assinado pelos pais ou tutor encarregado da mesma.

3.2.2 - Um Concorrente, poderá ser autorizado a participar em mais do que uma viatura, não correspondendo a divisão que já esta a disputar.

3.2.3 - O uso de Capacete, luvas e Fato de Competição, é obrigatório.

3.2.4 - No decorrer das verificações técnicas os pilotos terão de apresentar o equipamento que vão usar na prova, para a respectiva verificação de acordo com o Art. 11 das PGAK..

3.2.5 - Não é permitido levar a bordo qualquer outro elemento, e se levarem alguma camara a bordo terá de informar nas verificações técnicas e a mesma deverá estar de acordo com os Art. 22.2 e 22.2.1 das PGAK..

3.2.6 - À Organização do Troféu Galo 2016, não poderá ser imputada qualquer responsabilidade no que respeita a acidentes e suas consequências, quer tenham sido causados por Concorrentes, quer sejam estes as vítimas e quer provenham ou não do veículo participante. Do mesmo modo, não lhe será imputada qualquer responsabilidade quanto às consequências de infracção de leis, regulamentos e códigos em vigor, a qual deverá ser suportada pelos infractores.

4 - PONTUAÇÕES

4.1 Pontos por cada serie de mangas será o seguinte:

- 1º Lugar 10 Pontos**
- 2º Lugar 9 Pontos**
- 3º Lugar 8 Pontos**
- 4º Lugar 7 Pontos**
- 5º Lugar 6 Pontos**

Sucessivamente até numero 1 em pontos

4.2 Pontos nas finais por cada divisão:

- 1º Lugar 30 Pontos**
- 2º Lugar 28 Pontos**
- 3º Lugar 26 Pontos**
- 4º Lugar 24 Pontos**
- 5º Lugar 23 Pontos**

Sucessivamente até numero 10 em pontos, os restantes também recebem, mesmo os pilotos que desistam na final recebem os mesmos 10.

4.3 - Pilotos que fiquem apurados para disputar a final e não alinhem na mesma, não recebem a pontuação da final mas sim os 2 pontos de presença.

4.4 - Os pilotos que por desistência, não alinhem na grelha das mangas recebem 2 pontos de presença, Excepto se for penalizado com a desclassificação da prova, por comportamento improprio do mesmo ou da equipa que o apoia.

4.5 - Os pontos das mangas não são acumuláveis na pontuação da final.

5 - INSCRIÇÕES

5.1 - A Taxa de Inscrição, é de € 30,00 (Euros), e tem direito a entrada para piloto e acompanhante.

5.2 - As inscrições, serão reembolsadas aos concorrentes de acordo com o Art. 9.8 das PGAK.

5.3 - A Comissão Organizadora do Troféu Galo 2016 reserva o direito de recusar a inscrição de um Concorrente, sem ter de justificar a sua razão.

6 - PUBLICIDADE

6.1 - Será distribuído a cada concorrente o número de competição que lhe foi atribuído, os quais deverão ser colocados na viatura.

7 - RECLAMAÇÕES

7.1 - De acordo com o Art. 14 das PGAK.

7.2 - Os pilotos são responsáveis pelos seus actos como também pela equipa de apoio (acompanhantes) sobre qualquer desacato efectuado no recinto, podendo vir a incorrer na sua desclassificação na prova e por último do Troféu.

8 - CLASSIFICAÇÕES

8.1 - De acordo com o Art. 12 das PGAK.

9- PRÉMIOS

Piloto Feminino	Classificação Por Classe
1º - Troféu / Champanhe	1º - Troféu / Champanhe
	2º - Troféu
	3º - Troféu

Restantes: troféu de presença de acordo com o Art. 16.5 das PGAK. .

10 - ENTREGA DOS PRÉMIOS

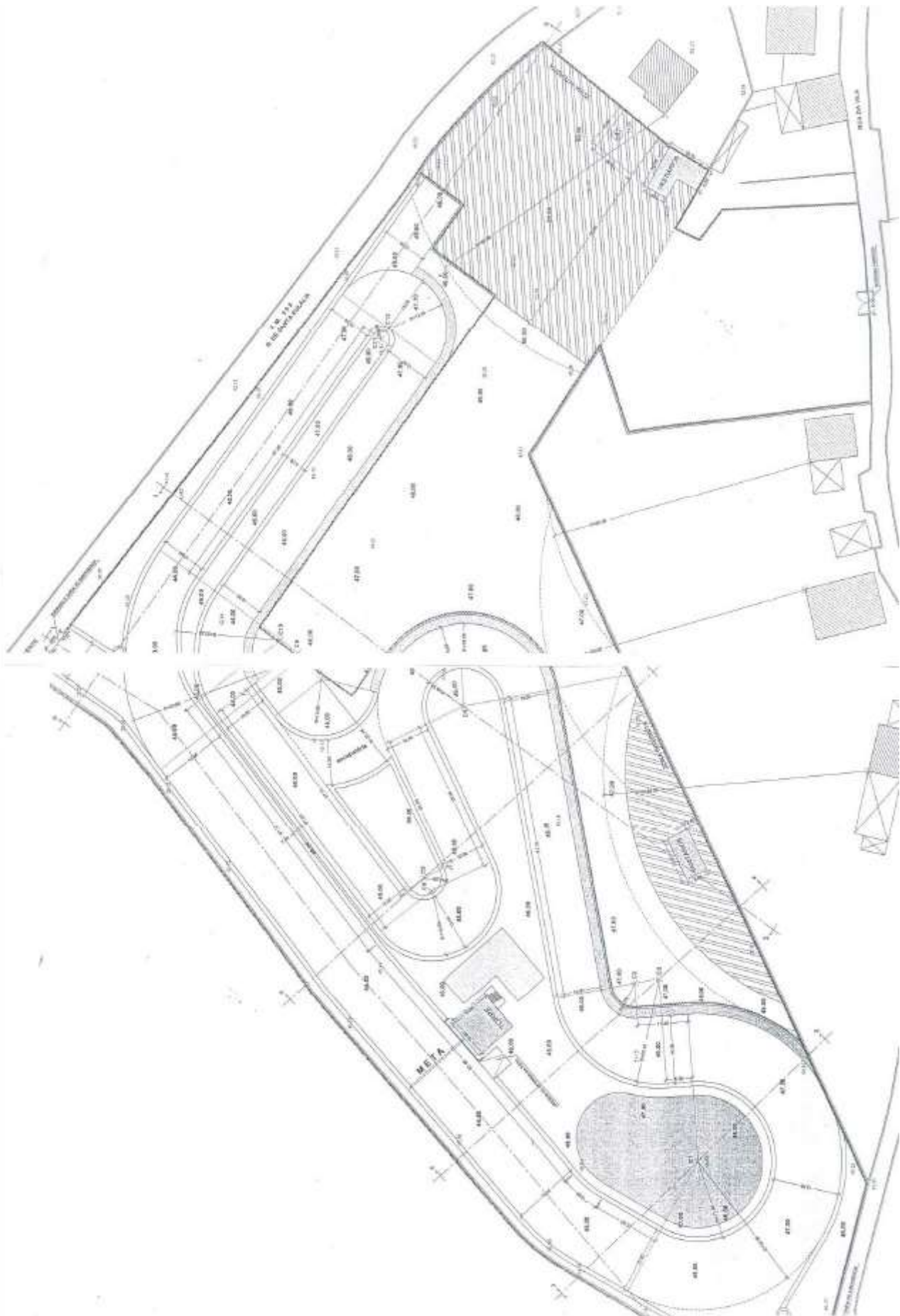
9.1 - De acordo com o programa da prova e o Art. 16 das PGAK., todos os concorrentes deverão obrigatoriamente estar presentes na cerimónia da entrega de prémios.

9.2 - Toda a equipa que não compareça na cerimónia da entrega de prémios perderá o direito aos mesmos, sem que isso implique qualquer alteração aos restantes.

9.3 - O Troféu terá o seu terminus na data prevista a 18 Setembro, a comissão organizadora para confraternizar o possível sucesso do mesmo já esta a pensar em organizar uma festa de fecho, com entrega de prémios aos vencedores de cada divisão.

9.4 Datas **previstas** para as 3 provas pontuáveis do Troféu Galo 2016:

- 1ª Prova - 15/05/16
- 2ª Prova - 06/08/16
- 3ª Prova - 18/09/16



A - BALNEAREOS C - SAÍDA DE PISTA E - SECRETARIADO
 B - PADDOCK D - PRÉ-GRELHA (Entrada de pista) F - ENTRADA PADDOCK